

Zusammenfassung



Name: Aurelia di Tiamat
Rasse: Mohin
Kultur: Südaventurien
Profession: Hofcharlatanin
Breitgefächerte Bildung: Geheimagentin
Geschlecht: Weiblich
Tsatag: 29. Hesinde 996 BF
Alter: 21 Götterläufe
Größe: 1,66 Schritt
Gewicht: 56 Stein
Haarfarbe: Blauschwarz
Augenfarbe: Schwarz
Sozialstatus: 8
Seelentier: Pfau



Vorteile: Astralmacht 5, Breitgefächerte Bildung: Geheimagentin, Gefahreninstinkt, Glück, Gut aussehend, Gutes Gedächtnis, Halbzaubererin, Herausragender Sinn: Sicht, Soziale Anpassungsfähigkeit, Wandelnes Bild

Nachteile: Eitelkeit 6, Harmoniebedürfnis 11, Neugier 9, Moralkodex (Phex), Prinzipientreue (Loyalität), Unfähigkeit für Kampf- und Natur-Talente, Wahrer Name, Verpflichtungen gegenüber dem Adler-Orden

Herausragende Eigenschaften: Mut 18, Klugheit 16, Intuition 16, Charisma 18, Gewandheit 16, Körperkraft 10

Herausragende Talente: Raufen 13, Körperbeherrschung 8, Reiten 14, Schleichen 10, Selbstbeherrschung 10, Sich verstecken 9, Sinnschärfe 12, Betören 7, Etikette 15, Gassenwissen 14, Menschenkenntnis 13, Schauspielerei 8, Sich Verkleiden 9, Überreden 13, Orientierung 10, Wildnisleben 12, Geographie 10, Geschichtswissen 11, Götter/Kulte 18, Magiekunde 18, Alchemie 12, Heilkunde Seele 9, Heilkunde Wunden 11

Herausragende Zauber: Aeolitus 13, Aerogelo (Mag) 7, Animatio (Mag) 8, Aureolus 11, Auris Nasus 18, Axxeleratus (Mag) 8, Desintegratus (Mag) 7, Dschinnenruf 14, Duplicitatus 12, Favilludo 16, Flimm Flamm 10, Gardianum 18 Ignorantia 11, Motoricus 15, Nebelwand (Mag) 8, Oculus (Mag) 7, Orcanifaxius (Mag) 7, Pentagramm 18, Projectimago 9, Schleier der Unwissenheit 16 Silentium 9, Transversalis 7, Vocolimbo 12, Vogelgezwitscher 11, Wettermeisterschaft 1



Sonderfertigkeiten: Akoluthin, Astrale Meditation, Exorzistin, Gefäß der Sterne, Linkhand, Hurrzat, Liturgiekenntnis (5), Matrixverständnis, Merkmalskenntnisse: Illusion und Luft, Regeneration 2, Repräsentation Scharlatanerie, Ritualkenntnis Scharlatan (14), Spektakuläre Magie, Zauberkontrolle, Kugelrituale (Bindung der Kugel, Kugel des Illusionisten, Schutz vor Untoten, Wachendes Auge)



Besonderer Besitz: Das wandelnde Bild (Erhöhtes Charisma, Friedensaura, Stimme des Waldes, Firedfertigkeit und Unfähigkeit Kampf), Windgeflüster (Elfischer Stab, kann Wind und Humus formen), Ifirns Ring (steigert Regeneration), Zeichen des Adlerorden (Steigert Magieresistenz), Spiegelring (Reflektiert Magie), Dschinnenlampe (beheimatet einen Luft-Dschinn), Bergkristallkugel, Repetierbalestra, Tulamidisches Kriegspferd, Meisterhaft geschmiedetes Rapier, Kriegsfächer aus Meteoreisen, Diverser Schmuck und Kleidung, Diverse Orden und Auszeichnungen, Magisches Hautbild