

## Grotarus, Sohn des Alqus

Viele Jahre ist es schon her, dass der ursprünglich sehr sesshafte und bodenständige Erzzwerg Grotarus seine Familie und Binge in Xorlosch verließ, um auf Geheiß seines Königs eine Abenteuer zu erleben.

Als Spezialist für Mechanik und Schusswaffen war es sein Auftrag, Nachforschungen in der sogenannten "schwarzen Perle" im Süden anzustellen, man hätte dort Gerüchten zufolge eine neue Waffe entwickelt.

Auf dem Weg dorthin lernte er viele Abenteurer kennen und überstand viele Gefahren. Vor allem aber musste er, und das nicht nur einmal, mit den geliebten Traditionen seiner Heimat brechen. So fuhr er zur See, Die Jahre zogen ins Land wie auch die Abenteuer.

Grotarus war gefragter Handwerker und Held verschiedenster Reiche Aventuriens, bis er eines Tages in die Zwergenkönigreiche zurückbeordert wurde um dort in einer Traumreise einen mächtigen Dämonen zu vernichten.



(by aaronbradbury @deviantart.com)



Zutiefst berührt von diesen Ereignissen entschloss Grotarus, sich der Geweihtenschaft des Angrosch anzuschließen und empfing nach einer langen Zeit der Ausbildung und des Gottesdienstes im Tempel Xorloschs seine Weihe.

Als Hüter der Wacht wollte er nun durch Aventurien ziehen, als reisender Lehrmeister für junge Handwerker, als Wanderpriester für Zwerge fernab der heimatlichen Tempel und nicht zuletzt als heiliger Krieger gegen das Dämonische und die allgegenwärtige Bedrohung durch die Drachen.

Doch eines Tages wurde er seiner Sphäre entrissen und fand sich ohne Vorwarnung in einer Gruppe fremder Helden wieder, die den Krieg der Novadis gegen Al'Anfa unterstützten. Nachdem ihm eine Vision zeigte, wie ein Rabe in einen aufflodernden Vulkan

stürzte, zögerte er nicht lange und schloss sich den Kriegsbemühungen an.

So fand er nicht nur heraus dass er in einem offenbar "anderen" Aventurien gelandet war sondern auch direkt neue Verbündete.

Jahre später zogen ihn Visionen nach Greifenfurt. Er wurde dort einige Zeit sesshaft und schließlich schwer Verwundet als die Orks die Stadt angriffen.

Flüchtlinge brachten ihn darauf nach Wehrheim wo er gesund gepflegt wurde und sich dann erschüttert durch die Vorkommnisse im Krieg zur Kontemplation und Gottesdienst in das Heiligtum Schlund zurückzog.

Die folgenden Jahre verbrachte er als friedlicher Wanderpriester, bis ihn schließlich wieder Visionen ereilten. Eine heilige Stadt, Ingrima würde ihn rufen...

Er stellte Nachforschungen an und fand bald heraus dass im Süden Aventuriens ein Kontinent namens Uthuria entdeckt worden sei.

Grotarus warf seine gesamten, über Jahrzehnte gesammelten Reichtümer zusammen um ein Schiff zu kaufen und eine Besatzung anzuheuern, und schloss sich der entbrannten "Wettfahrt" zu fremden Gestaden an...

#### Herausragende Eigenschaften und Talente

Mut 17 Intuition 14

Konstitution 16 Körperkraft 17

Armbrust 20

Raufen 15

2h Hieb Waffen 14

-

Schwimmen -3

-

Lehren 10

-

Götter und Kulte 11

-

Bogenbau 11

Grobschmied 15