

Kamaluqs Rache (Questadores)

- Aurelia di Tiamant [2. Zeichen] (Scharlatanin aus Chorhop – Julian SD)
- Ragnar Hallarsson [3. Zeichen] (Thorwaler Söldner aus Brabak – Dennis D.)
- Baalzor´Nagai [5. Zeichen] (Magier aus Andergast – Christian Z.)
- Cordovan von Fasar [1. Zeichen] (Magier aus Fasar – Sascha G.)
- Lorion Sturmklang (Halbelf aus Donnerbach – Ralf N.)
- Luxtoschgart groscho Xandamasch (Zwerg aus Xorlosch – Michael SD.)

Zeitraum: Boron – Hesinde 1021 BF

Ort: Burg Naumstein (Horasreich), Chorhop, "Neu-Meridiana" in der Krabbenbucht, Dorf der Tapo-Sippe im Regenwald

Meisterpersonen:

- Abbadi da Merinal [4. Zeichen]
- Raidri Conchobair – Markgraf von Winhall [7. Zeichen]
- Syratius aus Gareth (Rennfahrer im Ruhestand)
- Fünf Drachenpforter Schützen
- 6 Ritter der Rondra (Leibgarde vom Schwert der Schwerter)
- Franka Helmisch (Botenschreiberin und Chronistin der Gezeichneten)
- Staatsmarschall und Staatsadmiral des Horasreiches, Ravendoza vom Adlerorden und der Vorsteher der DBA
- Vogtvikar Adnan di Zeforika
- Handelsprätöri Katalinya Tiamartin
- Phexgeweihter Flaminio
- Söldnerführer Lacondo Cismenez
- Häuptling Sawasawa
- Häuptlingssohn Mumpoto
- Bruder Thisdan (Tsa - Geweihter)

16. Boron 1021 BF

Besuch der Akademie von Punin. Aurelia und Cordovan geben der Akademieleitung wichtige Informationen zu dem neuen Zauber der Borbaradianer – den Protectatonis. Vor der Abreise präsentiert Raidri den Menschen Siebenstreich und Aurelia hält eine flammende Rede. Die Reise führt die Helden über die Grenze ins Horasreich.

22. Boron

Ohne Probleme und Vorkommnisse erreicht die Gemeinschaft Burg Naumstein nahe Vinsalt. Treffen mit Vertretern des Adlerordens, Marine, Heer und Geheimdienst. Austausch von Infos. Auszeichnungen. Ausstattung vom Geheimdienst im Kampf gegen Borbarad. Aurelia und Cordovan laden ihre Tätowierung vom Adlerorden auf.

23. Boron

Schloss Balirii. Den Helden zu Ehren wird ein kleiner Ball veranstaltet.

24. Boron

Vinsalt. Die Helden halten eine flammende Rede über den Kampf der Völker gegen Borbarad. Syratius wird mit der Kutsche (+Ausrüstung) nach Punin geschickt. Bedeckung

durch 50 Adariten die zur Trollpforte wollen. Sogar Zwerge der Schradoker Bingen brechen mit Geschützen in Richtung Trollpforte auf.

25.-27. Boron

Reise per Luxusschiff nach Kuslik.

28. Boron

Kuslik. Besuch der Akademie. Cordovan überredet die Akademieleitung von Hirschfurten ihnen die Spähre zu überlassen. In Khunchom sollen die Helden (benachrichtigen die Akademie) dann mit der Spähre abgeholt werden.

29. Boron

Im Hafen präsentieren die Helden Siebenstreich und besteigen die Karrake "Horastrutz" in Richtung Chorhop.

05. Hesinde

Chorhop. Treffen mit dem Vogtvikar. Er heuert 50 Söldner aus Mengbilla für den Kampf gegen Borbarad an. Aurelia bemerkt, dass sich der Vikar Mächte bedient, die nicht unbedingt Phex zu zuordnen sind. Besuch des Phextempels. Dort erfährt Aurelia vom Phexgeweihten und Bekannten Flaminio von ihrem verschollenen Bruder. Er ist auf der Suche nach Aurelias Familie und hat sich einer Expedition aus Geweihten angeschlossen. Ein berühmter Alchimist soll ebenfalls darunter sein. Die Helden suchen die Frau des Alchimisten Katalinya Tiamartin auf (Handelsprätörin). Diese hat Söldner angeworben um ihren Mann im Dschungel zu suchen. Die Helden schließen sich der Expedition der 30 Söldner an.

06. Hesinde

Auf der Zedrakke "Haiflosse" erreicht die Expedition Abends den Handelsposten "Neu Meridiana" in der Krabbenbucht. Hier erfahren die Helden, dass die Expedition der Geweihten in den Dschungel aufgebrochen ist, um bei den Waldmenschen eine kirchliche Mission zu erreichen. Die Helden verbringen die Nacht am Strand zwischen den abenteuerlichsten Gestalten – in zivilisierten Gegenden wären dies Verbrecher und Sträflinge.

07. Hesinde

Auf 5 Einbäumen brechen die Söldner auf dem Fluss in den Dschungel auf. Die Helden organisieren sich ein kleines Boot. Aurelia versucht hier einen Dschinn vor den Menschen zu beschwören – muss aber abbrechen, weil die Menschen abergläubig darauf reagieren. Im Dschungel müssen Abbadi und Lorion einen Angriff einiger Alligatoren abwehren, während Ragnar und Cordovan das Boot steuern. Aurelia beschwört einen Wasserdschinn, der das Boot anschiebt. Mit Hilfe eines Dschinns überholen die Helden die Söldner und setzen sich von ihnen ab. Übernachtung auf einer kleinen Insel im Fluss. An diesem Tag haben die Helden über 20 Meilen (von geschätzten 70 bis zur Mission der Geweihten) geschafft.

08. Hesinde

Weiterfahrt am frühen Morgen. Unterwegs werden die Helden von einem großen Schwarm Moskitos attackiert. Nur mit Mühe können sich die Helden dem Angriff der lästigen Plagegeister erwehren und werden schließlich von Baal mit einer "Welle der Reinigung" erlöst. Die Helden setzen ihre Fahrt fort und verirren sich in einem Seitenarm des weitläufigen Flusses. Am Abend erreichen sie erschöpft den Ausgangspunkt ihrer Fahrt am Morgen. Die Helden richten sich wieder auf der Insel für die Übernachtung ein. Etwas

später erreichen die Boote der Söldner die Insel. Am Flussufer erblicken die Helden und Söldner einen Schlinger, der sich dann aber wieder in den Dschungel zurück zieht. Die Söldner landen auf der Insel der Helden und richten dort ebenfalls ihr Lager. Einer der Söldner (der Zwerg Luxtoschgart) gerät mit dem Hauptmann in einen Streit und schließt sich den Helden an.

09. Hesinde

Kurz vor der Abfahrt (nachdem Frühstück) wird die Söldnerin Franya von einer Palmviper gebissen. Baal rettet ihr das Leben. Die Helden und Söldner setzen gemeinsam ihre Fahrt auf dem Fluss fort.

13. Hesinde

Ankunft im Dorf der Tapo-Sippe. Der Tsageweihete Thisdan (ebenfalls ein alter Bekannter von Aurelia) gibt Aurelia die Information zu ihrer Herkunft [der Häuptling dieses Dorfes und eine Unbekannte reiche Frau aus Chorhop sind ihre Eltern – sie wurde aber von der reichen Frau ausgesetzt, der Häuptling weiß nichts von dem Kind] weiter, die er von Alonzo – Aurelias "Adoptivbruders" erhalten hat. Alonzo und die Geweihten sind mit dem Alchimisten in den Dschungel aufgebrochen und seitdem verschollen. In der Nähe des Dorfes gibt es eine alte Tabuzone – das die Geweihten untersuchen wollten. Der Alchimist begleitete sie dabei, weil es dort angeblich seltene alchimistische Zutaten geben soll. Der Hauptmann ist der Überzeugung, dass die Wilden etwas mit dem Verschwinden des Alchimisten zu tun hätten. Er droht mit der Versklavung des ganzen Dorfes. Aurelia spricht mit dem Hauptmann und einigt sich mit ihm. Er soll hier verweilen, während die Helden die Geweihten suchen. Er verspricht nichts zu unternehmen – bis Aurelia und die Helden wieder zurück gekehrt sind und Beweise über die Unschuld der "Wilden" mitbringen. Der Geweihte Thisdan sichert das Versprechen mit einem Eidsegen. Am nächsten Morgen brechen die Helden in den Dschungel auf. Der Häuptlingssohn Mumpoto führt die Helden zur Tabuzone.

15. Hesinde

Der Weg durch den Dschungel ist beschwerlich – aber dank dem Führer Mumpoto ohne Ereignisse. Abends erreicht die Reisegruppe das Totendorf – die Tabuzone!

Aurelia entdeckt ihren Toten Bruder Alonzo und die Helden bestatten ihn. Außerdem können der schlimm zugerichtete Hesindegeweihte und Alchimist gefunden werden. Alle drei haben große Bissspuren am Körper.

Ein unnatürliches lautes Gebrüll eines Raubtieres schreckt die Helden hoch und eine unheimliche Aura umhüllt das Totendorf. Noch in der Dunkelheit fliehen die Helden aus dem Dorf durch den Dschungel – verfolgt von einem riesigen Jaguar mit unnatürlichen Fähigkeiten. Es kommt immer wieder zu kleineren Scharfmützeln. Nachdem die Helden eine Zone von Fleischfressenden Pflanzen überwinden können und Luxtoschgart den Jaguarmenschen mit einem Bolzenschuss verletzen kann – erreichen die Helden erschöpft die Grenze der Tabuzone...

16. Hesinde

Im Dorf der Tapo berichtet Aurelia dem Hauptmann über ihren Fund. Doch er glaubt ihr nicht und will Beweise. Er ringt ihr das Versprechen ab entschädigt zu werden. Für eine große Goldsumme sieht er den Vertrag mit ihr als erfüllt an und sieht von der Versklavung des Dorfes ab. Von einigen Söldnern fehlt jedoch jede Spur. Vorgestern sind diese Eigenmächtig in den Dschungel aufgebrochen – warum weiß keiner. Aurelia hat Aufzeichnungen bei Alonzo gefunden, die die Identität ihrer Mutter aufdecken. Diese gibt sich dem Schwertkönig Raidri – mit der Bitte ihr nichts zu sagen. Denn Aurelia hat bereits eine Familie...Aufbruch am gleichen Tag in Richtung Neu Meridiana und von dort mit

einem Handelsschiff zurück nach Chorhop. Am 22. Hesinde erreichen die Helden die Stadt Chorhop...

Auszeichnungen

Cordovan

- Große Bürgerverdienstmedaille des Horasreiches (SO+2)

Baal

- kleine Bürgerverdienstmedaille des Horasreiches (SO+1)

Aurelia

- Große Bürgerverdienstmedaille des Horasreiches (SO+2)
- Portrait in der Heldengalerie des Adnan di Zeforikas (SO+1)