

## **Blutige Tobimora**

- Mokol, Sohn des Mugolosch (Angroschim – Dennis D.)
- Finwar Mondläufer (Elf und Waldläufer - Juilian SD)
- Achmad ben Jalek (Novadi – Michael SD)
- Brigon Sewerski von Norburg (Ritter aus Norburg – Magnus B.)

Zeitraum: 10. Rundra bis 30. Rundra 1020 BF

Ort: Warunk, Eslamsbrück

Meisterpersonen:

- Prinzessin Walpurga von Weiden, Marschallin von Weiden
- Wallmir von Stryringen, Meister des Bundes Mittelreich
- Prinz Dietrad von Ehrenstein – Weiden
- Graf Arve vom Arvepass
- Oberst - Convocatus Saldor Sohn des Sablon Foslarin
- Oberst Delian von Wiedbrück
- Adomar von Ruthor, Ritter der Göttin
- Murak di Zeforika
- Ingolf Notmarker
- Lutisana von Perricum
- Gero von Hartheide
- Perdido Dorkstein
- Stian Zornbrecht
- Markgraf Throndwig von Bregelsaum

10. Rundra 1020 BF

Ein Heerzug mit 1.000 Kämpfern unter Prinzessin Walpurga von Weiden, Marschallin von Weiden erreicht Warunk und richtet am Fuß der Stadt sein Lager ein. Die Helden lernen die Offiziere des Heerzuges kennen. Die Adlergarde unter Delian von Wiedrück und die Helden schließen sich dem Heerzug an.

11. Rundra

Aufbruch des Heeres nach Eslamsbrück. Unterwegs lernen die Helden weitere Offiziere kennen.

16. Rundra

Ankunft in Eslamsbrück. Das Heer richtet sich nahe der Stadt ein und Vorbereitungen zur bevorstehenden Schlacht werden getroffen (Pfähle, Reserven).

20. Rundra

Düstere Vorzeichen ziehen auf:

Wie schon ein paar Mal zuvor stehen die Helden an diesem 20. Rundra vor ihrem Zelteingang und betrachten den im Süden liegenden Fluss. In den Bergen müssen schreckliche Gewitter niedergegangen sein, denn der Fluss am Tage der Ankunft des Heeres war kaum einen Schritt tief schwillt stetig an, eine schlammige, zähe, braunrote Brühe. Einige meinen, dass wäre nur roter Lehm aus den Bergen. Doch diese glucksende Brühe, in der bisweilen gar ein paar tote Schafe vorübertreiben, sieht aus wie Blut.

## **Schlacht von Eslamsbrück**

29. Rundra

Der Feind erscheint am späten Abend vor der Stadt und die kaiserlichen marschieren auf offenem dem Feld entgegen. Marschallin Walpurga von Weiden lässt ihre Truppen aufspalten, um die südliche Brücke und den Weg zur Stadt Eslamsbrück abzusichern. Beide Seiten schicken unter der Tsa-Flagge Abgesandte für eine Unterredung. Die Anführerin der Borbaradianer ist Lutisana

von Perricum und fordert eine Bedingungslose Kapitulation – dies wird von den kaiserlichen empört abgelehnt. Daraufhin taucht ein Shruuf auf und bedroht das Leben von der Prinzessin Walpurga, dem Prinzen Dietrad, dem Helden Achmad und dem Bannerträger. Mit geschickten Ablenkungsangriffen kann Achmad die Aufmerksamkeit des Wesens auf sich ziehen und so das Leben der Prinzessin und des Prinzen retten. Der Bannerträger hat leider kein Glück und wird vom Dämon zerrissen. Mokel gelingt es von der Ferne mit einem magischen Bolzen dem Shruuf den Rest zu geben. Die Schlacht beginnt!

Beide Heere bekämpfen sich erst mit Fernkampfswaffen und stürmen aufeinander zu. Verbissen verkeilen sich beide Heere im Nahkampf. Finwar reitet auf seinem Hippogreifen und liefert sich einen Luftkampf mit den feindlichen Karakildämonen – die immer wieder einzelne kaiserliche Kämpfer aus der Luft am Boden töten. Die Schlacht wiegt hin und her und die Kaiserlichen gewinnen langsam die Überhand – der Feind zieht sich langsam zurück. Brigon führt mehrere Reiterattacken gegen den Feind.

### 30. Ronda

Mitten in der Nacht – die Kaiserlichen glauben schon an den Sieg – zieht ein grün leuchtender Nebel über das Schlachtfeld und erhebt die Toten. Der Gegner ist plötzlich in der Überzahl und die Formationen der kaiserlichen zerfällt. Die Truppen der Marschallin fliehen nach Eslamsbrück und über die Brücke. Dabei fällt Prinz Dietrad von Ehrenstein und Prinzessin Walpurga wird verwundet und gefangen genommen. Die Schlacht ist verloren und jeder rennt um sein Leben....

Mokel führt etwa 300 erschöpfte und Verwundete Kämpfer zurück nach Warunk, während sich Delian von Wiedbrück mit einem Teil der Adlergarde verschanzt.

#### *Borbaradianer*

- Lutisana von Perricum
- Murak di Zeforika
- Ingolf Notmarker
- Gero von Hartheide
- Perdido Dorkstein
- Stian Zornbrecht

500 Kämpfer (verschiedene Einheiten), 200 Untote und 20-40 Dämone/seltsame [SPÄTER werden über 800 Untote erhoben, die sich ihnen anschließen]

#### *kaiserliche, tobrische, weidener und beilunker Truppen*

- Prinzessin Walpurga von Weiden, Marschallin von Weiden
- Wallmir von Stryringen, Meister des Bundes Mittelreich
- Prinz Dietrad von Ehrenstein – Weiden
- Graf Arve vom Arvepass
- Oberst - Convocatus Saldor Sohn des Sablon Foslarin
- Oberst Delian von Wiedbrück
- Adomar von Ruthor, Ritter der Göttin

970 Kämpfer (verschiedene Einheiten), 400 Adlergarde und 100 Trossvolk = 1.470