

Der Himmelsturm

Am 17. Tsa 1014 BF sucht Phileasson mehrere Recken für die Expedition zum Himmelsturm zusammen – die Restliche Mannschaft kehrt zum Lager mit dem Mammut zurück.

Die Teilnehmer der Himmelsturmexpedition:

- Sechs Hundeschlitte, 36 Firnläufer
- Kapitän Phileasson
- Raluf, der Starke (oder der Kühne)
- Crottet der Nivese
- Ohm Folkner der Skalde
- Shaya die Geweihte
- Eivindur Ottansson
- Held Abujin
- Held Priamos
- Held Gawen
- Held Finwar
- Held Cordowan
- Held Roderigo

Mühsam kämpfen sich die Helden durch den Hohen Norden. Die Kälte (besonders ein Eissturm) macht ihnen und ihren Begleitern zu schaffen. Am 19. Tsa entdecken die Helden beim Lageraufbau, dass Eivindur Ottansson (aufrecht sitzend) erfroren ist. Das ewige Eis mit seinen Temperaturen hat ein weiteres Opfer gefordert. Am 22. Tsa erreicht Phileasson mit den Helden das Heiligtum der Elfen und legen in den Altar den Stein der Nurti (Magischer Stein der Elfe Galandel) hinein. Ein Lichtsrahl bildet sich und zeigt ihnen den Weg in Richtung Norden zum Himmelsturm.

24.Tsa

Unterwegs erkunden die Helden eine alte Grabanlage der Elfen und können dort weitere Geheimnisse um die alten Elfen entdecken. Trotz Fallen und Unheimlichen Begegnungen mit den Bestatteten alten Elfen, kann Roderigo schließlich einen magischen Eissegler der alten Elfen bergen. Damit sollte die Reise schneller voran gehen. Raluf der Kühne wird mit den Schlittenhunden und Schlitten zurück gelassen (zu wenig Platz auf dem Eissegler!).

27. Tsa

Mit hoher Geschwindigkeit erreichen die Helden nach drei weiteren Tagen den Himmelsturm. An seiner Spitze erscheint immer wieder ein Licht, das den Helden wie ein Leuchtturm den Weg weist. Durch die Magie des Turmes wird der Segler in die Luft gehoben und zum Eingang am Obersten Ende des Turmes getragen. Dort liegen bereits über 2 Dutzend (darunter ein über 40 Schritt langes / prächtiges) weitere Schiffe vor "Anker" - sowie die 6 Schlitten von Beorn. Langsam nähert sich der Segler von Phileasson, den Helden, Shaya, Crottet und Folkner dem großen Eingang. Die Erkundung hat begonnen...

Die ersten Erkundungen des Turms verlaufen ohne Zwischenfälle. Sogar Beorn und seine Mannschaft trifft man und vereinbart, sich zusammen zu schließen, solange man in diesem Turm ist. Die Führung dieser Allianz übernimmt Beorn. Gemeinsam will man dem Geheimnis des Turmes auf die Spur kommen. Abdul, ein verwirrter Zauberer wird von den Gefährten befreit und in die Obhut von Cordovan gegeben. Cordovan verbringt viel Zeit mit Abdul, um seinen Geist zu retten, denn Folter und Entbehrungen haben Abduls Geist gestört.

28. Tsa

Die Gruppe entdeckt einen geheimen Treppengang, der in die Tiefe des Turmes führt. Am Ende des Ganges stoßen die Gefährten beider Parteien auf einem Trupp "Dunkeelfen" - den Bewohnern des Turmes. Die Elfen greifen ohne Vorwarnung an und knapp können die Menschen entkommen. Auf der Flucht aus dem Turm werden die Helden und Gefährten immer wieder in Gefechte mit den Dunkeelfen verwickelt. Roderigo, Abujin und Torstor versuchen die Elfen aufzuhalten, um die restlichen Mannschaften die Flucht zu ermöglichen. Mit Mühe gelingt die Flucht aus dem Turm und nur wenige Artefakte und Zeugnisse aus der alten Elfenzeit konnten gerettet werden. Das Geheimnis des Turmes wurde nur teilweise entschlüsselt - doch man kam mit dem Leben davon. Insgesamt fielen 7 Thorwaler Beorns den Elfen bei der Flucht zum Opfer und so übernimmt Phileasson für die gesamte Rückreise zu dem Lager der Drachenboote das Kommando.

30. Tsa

Nachtlager in der Eiswüste. Abdul verwandelt Abujin und Cordovan unabsichtlich in eine Maus. Die aufgebrachten Thorwaler wollen den Zauberer sofort erschlagen, doch die Traviageweiheten können das verhindern. Nach einiger Zeit verwandeln sich die beiden Helden wieder zurück.

01. Phex

Auf der Rückreise durch die Klirrfrostwüste werden die Helden, die Mannschaft Phileassons und Beorns von 2 Gletscherwürmern angegriffen. Nach einem hartem, aber kurzem Kampf fiel **Roderigo**, der Magier aus Punin - Held von Greifenfurt - einem der Würmer zum Opfer. Er wurde in der kalten Ebene des Nordens bestattet. Follkner widmet eine ganze Strophe der Saga dem Helden Roderigo und trägt diese an seinem Grab der Mannschaften vor. Am Abend erreicht die Reisegruppe die Grabanlage der alten Elfen und trifft dort auf Raluf und die Schittenhunde.

05. Phex

Da es bereits wärmer wird, schmilzt das Packeis und man muss von Scholle zu Scholle springen, um das Lager zu erreichen. Ankunft im Basislager im Packeis. Schnell besteigt Phileasson und seine Mannschaft die Seeadler und reist zügig nach Riva.

Beorn schien man abgehängt zu haben - denn im Lager der Drachenboote trauten er und seine Thorwaler sich nicht auf seine "Seeschlange" zurück. Cordovan aus Fasar belegte das Schiff mit einem Fluch - auf das nur ein sehr mutiges Wesen das Schiff betreten kann...