

Die Taucherglocke

- Mokol, Sohn des Mugolosch (Zwerg – Dennis D.)
- Nuriel A. Salafejev (Halbelfischer Scharlatan – Christian Z.)

Zeitraum: Phex 997 BF
Ort: Havena
Meisterpersonen: Ramil (Gehilfe Leonardos), Leonardo

30.Phex

Mokol und Nuriel treffen sich mit Leonardo, Ramil (der Gehilfe von Leonardo) und den Matrosen im Havena Hafen. Die „Tiefensucher“ (ein Lastenboot, Katamaran) wird beladen und bemannt. Eine Glasglocke wird abgeholt und das Schiff über den Damm gezogen.

Erster Ankerplatz in der versunkenen Unterstadt. Nuriel und zwei Matrosen tauchen mit der Glocke. Nuriel verlässt mit den Matrosen die Glocke und erkundet ein versunkenes Haus. Haiangriffe – die Matrosen fliehen und lassen Nuriel unten. Oben berichten sie von Nuriels wahrscheinlichen Tod. Die Taucherglocke wird hochgezogen. Zum Glück kann Nuriel den Haien entkommen und sich an der Ankerkette nach oben ziehen. Mokol wird misstrauisch und lässt sich mit der Glocke nach unten gleiten. Nuriel wird so vom sicheren Tod gerettet. Nuriel konnte im versunkenen Haus noch einige Dokumente sichern. Darunter befindet sich eine Karte über eine Stadt (Balan Cantara) des legänderen Gildenlandes.

Zweiter Ankerplatz. Mokol, Nuriel und ein Matrose tauchen mit der Glocke nach unten. Hier befindet sich das alte Gildenhaus. Teile des Gildenhauses ragen noch aus dem Wasser. Die Gruppe erreicht den Keller, der zu aller erstaunen völlig trocken ist – sowie Luft zum atmen. Die Gruppe erkundet das Archiv und ein Zellentrakt, in dem Geister auf ihre Erlösung warten. In dem Archiv finden die Helden das Original des W von Windhag, dem berühmten Alchimisten. Man entdeckt ein weiteres Zimmer, das wohl einem Magier gehört hat. Auf dem Tisch im Zimmer liegt ein Faustgroßer Diamant. Mokol berührt den Diamanten und tauscht den Platz mit einem finsternen Magier, der dort jahrhunderte ausharren musste. Der Magier torkelt zu seinem Schreibtisch und sucht seine Rauschkräuter. Nuriel überlistet den Magier und wirft ihm den Diamanten wieder zurück – Reaktion des Magiers: er fängt ihn und tauscht seinen Platz wieder mit Mokol.

Der Matrose kehrt zum Schiff zurück und als Mokol und Nuriel zurückkehren, sind Anker und Glocke weg. Plötzlich sinkt einer der Matrosen mit Ketten beschwert, auf den Meeresgrund. Mokol und Nuriel klettern durch das Gildenhaus (Etage nach Etage) zur Oberfläche. Die Tiefensucher wurde von Piraten geentert. Mokol und Nuriel können die Piraten überraschen und mit Hilfe der Mannschaft die Piraten vertreiben. Die Taucherglocke versinkt dabei in den Tiefen. Die gefangenen Piraten werden zur Fischergilde gebracht und dort erhalten die beiden eine stattliche Prämie. Leonardo weiht die Helden über seine wahren Absichten auf: Er sucht Hinweise über den Verbleib des Schatzes von Kun Storbak.