

Rufpunkte bei DSA

- 100 **Hass.** Todfeind der Helden.
- 80 **Verachtung.** Man lässt die Helden gezielt auflaufen oder legt ihnen Steine in den Weg.
- 40 **Abneigung.** Wenn man Gelegenheit hat, den Helden zu schaden, nimmt man diese wahr.
- 20 **Man mag sich nicht.** Hilfe ist nicht zu erwarten.
- 0 **Neutral.** Nichts geschieht ohne Gegenleistung. Man ist misstrauisch und muss erst überzeugt werden zu helfen.
- +20 **Neugierde.** Man interessiert sich für die Helden und würde ihnen helfen, wenn es einen einsichtigen Grund dafür gibt.
- +40 **Wohlvollend.** Man tut nicht alles für die Helden, aber wenn es im Bereich des Möglichen ist, versucht man ihnen zu helfen.
- +80 **Freundlich.** Man sieht sich als Freund und versucht, ihren Bitten zu entsprechen, ohne eine Gegenleistung einzufordern. Allerdings gibt es Grenzen, wo man sich selbst in Gefahr bringen würde.
- +100 **Verbündeter.** Man weiß, dass man auf die Helden zählen kann, und genauso setzt man sich für sie ein.
- +150 **Gottgleich.** Man tut alles für die Helden, ohne nachzufragen.