

Wettfahrt nach Hause

17. Phex 1015 BF

Ankunft in Kuslik. Tausende Bürger der Stadt begrüßen die berühmten Seefahrer. Ihr Ruf ist ihnen vorausgeeilt. Die Fürstin Kusmina persönlich sperrt einen Teil des Hafens für die bevorstehende und letzte Fahrt der Helden ab. Beorns und Phileassons Mannschaften beziehen ihre Quartiere und bereiten sich auf die letzte Fahrt – die Wettfahrt nach Hause vor.

18. - 28. Phex

Vorbereitungen und Training der Mannschaften. Die Seeadler und Seeschlange werden renoviert und teilweise umgebaut. Besonders Phileasson lässt seine Mannschaft in einem Lagerhaus – vor Beorns Blicken versteckt besonders hart trainieren.

29. Phex

Phileasson gibt seiner Mannschaft heute einen freien Tag.

30. Phex

Ohm Follkner und die Thorwalerin Svala singen extra für Phileasson und Shaya, damit sich beide wieder versöhnen. Beide hatten sich auf der Fahrt zerstritten.

01. Peraine

Dem Start beider Ottas (ein Efferdgeweihter der Stadt gibt das Signal) wohnen mehrere tausend liebevoller Bürger bei und jubeln laut, als sich die Schiffe langsam in Bewegung setzen. Beorn's Seeschlange kann den Startspurt für sich gewinnen und rudert mit seiner Mannschaft als erste aus dem Hafen. Mit über 500 Schritt Vorsprung vor der Seeadler verlässt er als erster den Hafen in die offene See.

Am späten Nachmittag holt ihn Phileasson mit seiner Seeadler ein und überholt ihn sogar. Gegen Abend hat man die Seeschlange abgehängt und aus den Augen verloren.

02.-03. Peraine

Ein Sturm zieht auf und erfasst beide Ottas. Beorn kann aber aus der Situation das Beste machen und hat Phileasson am Abend des 03. Peraine eingeholt. Beide Schiffe liegen am 3. Tag gleich auf.

04. Peraine

Beorn kann Phileasson überholen und setzt sich ab. Er hat am Abend bereits mehrere Dutzend Meilen Vorsprung vor Phileasson herausgefahren. Phileasson und Ohm Follkner versuchen die Stimmung ihrer Mannschaft zu verbessern.

08. Peraine

Seit Tagen hat die Seeadler nichts mehr von Beorns Schiff gesehen und macht sich kaum noch Hoffnungen auf den Sieg. Laut den Berechnungen von Phileasson ist Beorn bereits über 100 Meilen vor ihm. Abends wird die Seeadler von einer Riesenwelle erfasst. Phileasson kann seine Seeadler aber so geschickt manövrieren, dass er dadurch sehr schnelle Fahrt aufnimmt.

09. Peraine

Die Seeadler segelt an der Seeschlange vorbei. Die Seeschlange unter Beorn hat wohl Probleme – denn das Segel ist angerissen und sein Bug hat mehrere Risse. Die Riesenwelle hat ihm wohl zu stark zugesetzt!

Am Nachmittag des 09. Peraine erreicht die Seeadler unter Phileasson und den Helden mit 2 Stunden Vorsprung die Küstenlinie von Thorwal...

Die Helden steuern nach über einem Jahr endlich auf die schwach im Morgendunst zu erkennende Küstenlinie der Bucht von Thorwal zu. Neugierig wird Seeadler beäugt, als das Schiff zügig in den Hafen einläuft. Werftarbeiter lassen ihre Arbeit liegen, Lastenträger halten auf dem Weg zu Lagerhäusern inne, stellen ihre schwere Bürde zu Boden und starren zu dem Schiff hinüber. Dann gellt ein Schrei von den Docks: "Phileasson, hurra!"

Als das Schiff am Kai anlegt, wimmelt es im Hafen vor Menschen, die von überall herbeigelaufen kommen, um Phileasson und die Helden zu begrüßen. Wie ein Lauffeuer verbreitet sich die Botschaft in der Stadt, und bald sind auch Hetmann Tronde und seine Gefolgsleute im Hafen, um die Helden in Empfang zu nehmen. Tronde läßt es sich nicht nehmen, an Bord des Schiffes zu kommen und lädt danach alle in sein Langhaus, um die Rückkehr zu feiern. Shaya, die auf die Saufgelage, die zu solchen Anlässen unweigerlich folgen, nicht viel gibt, setzt sich im allgemeinen Tumult ab, um im Tempel der Travia ihrer Oberin, Mutter Cunia, Bericht zu erstatten.

Tronde fordert die Phileasson auf von ihren Abenteuern zu erzählen, als Plötzlich Beorn mit seiner Mannschaft die große Halla betritt. Manche Dinge sehen die beiden Thorwaler Kapitäne sehr unterschiedlich, und über einige Details kommt es fast zu Schlägereien. Tronde ruft beide zur Ruhe auf und zieht sich mit den beiden Geweihten (Shaya wird in die Halla gerufen) in seine Gemächer zurück. Beraten wird er von der alten Hexe, die den Helden die ersten Aufgaben gegeben hat. Nach etwa einer Stunde tritt er in den Saal der großen Halla:

Er verleiht Phileasson feierlich den Titel "König der Meere". Ein Ehrennamen, den zu Phileassons Lebzeiten kein zweiter **T h o r w a l e r** mehr beanspruchen kann. Seine Getreuen dürfen sich in Zukunft "von Swafnir gesegnet" nennen und erhalten von Tronde ein kleines Amulett in Form eines Pottwals, Tätowierung und gesiegeltem Brief.

Es wird bis in die frühen Morgenstunden gefeiert – Beorn verlässt enttäuscht mit seiner Mannschaft auf der Seeschlange Thorwal mit unbekanntem Ziel.

Nachtrag:

In Thorwal kommen von **Beorns Mannschaft** 45 Männer / Frauen an (davon **15 aus Thorwal** – von Beginn an), 8 sind Premer Söldner aus Neetha / 6 von der Hammerfaustsippe aus Brabak / 13 von den Drachen von Llanka + Beorn und Lenyas.

Phileasson bringt 48 Männer und Frauen mit zurück nach Thorwal (**19 aus Thorwal** von Beginn an / 19 Thorwaler Sträflinge von den Zyklopeninseln / die 6 Helden / Ohm und Ynu, Phileasson und Shaya)

Verluste während der Fahrt:

- Beorn verliert insgesamt 38 Mannschaftsmitglieder (darunter Balasca die Zauberin, Baldur der Söldner und Childwig aus Grangor).
- Phileasson hatte 27 Tote auf seiner Reise zu beklagen (darunter Gilion der Elf, Storko der Rote aus Nostria, Bermann Fassbinder, Roderigo di Madjiani aus Punin - Held von Greifenfurt, Abdul der Magier, Raluf der Starke, Eigor Eisenbeiß).

10. bis 30. Peraine 1015 BF

Die Helden werden in der Herberge "Zum brünstigen Eber" untergebracht. Der Oberste Hetmann Tronde Torbensson bezahlt die Unterkunft.

- Vertreter der Magierakademie "Schule der Hellsicht" besuchen euch und bieten im Tausch von Elfenartefakten von Thorwaler Rekkern erbeutete Artefakte an. Außerdem dürfen Magier unter euch hier ein Zweitstudium machen.
- Besichtigung der berühmten Thorwaler Kartothek unter der Führung eines Gelehrten des Obersten Hetmanns.
- Amtseinführung von **Shaya als oberste Traviageweihte von Thorwal**. Ihre Vorgängerin Cunia will zurück in die "Breitenau"Region bei Greifenfurt. Lenyas wird die Stellvertreterin von Shaya.
- Im Immanstadion wird euch zu Ehren ein Spiel von Orkan Thorwal gegen eine Otta-Auswahl der Stadt antreten. **Gawen** will mitspielen und man gewährt ihm diesen Wunsch. Nachdem er einige Schwierigkeiten hatte, kommt er gut ins Spiel. Es gelingt ihm sogar einen Treffer für die Otta-Auswahl zu erzielen – doch bei einem zweiten Versuch wird er von einem Verteidiger der Orkan Thorwalmannschaft niedergeworfen – er verliert das Bewusstsein und verpasst das restliche Spiel im Lager der Heiler.
- **Gawen, Abujin, Cordovan und Finwar** werden vom Botschafter des Neuen Reiches Answin Schuurmann, Edler von Elenvina eingeladen und Glückwünsche im Namen des Reichsbehüters ausgesprochen. Danach gibt es in der Botschaft einen kleinen Festball der Mittelreicher Kaufleute.
- Der Emissär des Königreiches Maraskan lädt **Abujin** zu einem Süßen/Scharfen Tee bei sich ein. Man will über die Heimat plaudern.
- Goswin Festumer, Kontorleiter des Stoorrebrandtkontors lädt die Helden zu Tee und Gebäck ein.
- Hauptmann Orano von den Beilunker Reitern lädt **Jacopo** zu einem feinen Almadaner Wein ein. Er selbst kommt aus Ragath und will ein wenig über die Heimat sprechen.
- Hotelbesitzer Jora Joransson (Hotel Hetmann Oremo) bittet **Ragnar** seinen Gästen von der Saga zu berichten. Für den Abend bietet er 5 Dukaten an. Schnaps und Bier gibt es gratis - soviel er trinken kann.
- Herbergsbesitzer Alrik Grodoks (Herberge Am Enterhaken) bietet denjenigen Lebenslange Unterkunft an, der ihm ein Souvenir der Saga bringt.
- Besuche von den Geweihten des Efferd, Peraine, Phex und Tsa bei den Helden. Alle wollen mehr über die Namenlosen auf den Zyklopeninseln erfahren.
- Eine Delegation aus Olport trifft ein. Beginn der Verhandlungen über das Elfenschiff

beginnen. Mitgekommen ist auch ein Vertreter der Hammerfaust-Sippe, die **Ragnar** kennen lernen will.

- Hetmann Thurbold aus Prem bringt aus seiner Heimat jedem Helden 2 Flaschen "Echtes Premer Feuer" mit. Er will mehr über den Thorwaler Eirik der Blutige bei den Zyklopeninseln erfahren.
- Ein Botschafter aus Salzahafen trifft ein und bittet die Helden sich beim Obersten Hetmann für Schadensersatzzahlungen gegenüber dem Salzaraner Grafen einzusetzen.
- Eldgrimm der Lange kommt mit seiner Otta aus Kendrar angereist, um **Ragnar** im Armdrücken herauszufordern. Im Brünstigen Eber wird der Wettstreit in dem Schankraum vor vielen Dutzend Zuschauern ausgetragen. Beide Kontrahenten liefern sich ein packendes Armdrücken und es sieht einige Zeit so aus, als würde Eldgrimm gewinnen. Doch ein hässliches knacken im Handgelenk des Langen Hetmanns beendet seinen Vorteil und Ragnar drückt Eldgrimm's Arm mit großer Wucht auf die Tischplatte. **Ragnar** wird zum „König der Armdrucker“ in Thorwal ausgerufen. Danach feiert man im Brünstigen Eber bis in die Morgenstunden den „König der Armdrucker“.
- Eine Delegation aus Waskir bringt 1 Fass Waskirer Bier und 2 Ballen buntgefärbte Thorwal-Wolle mit, um Geschichten der Saga aus erster Hand zu erfahren. **Gawen** nimmt die Thorwaler Wolle im Namen der Gruppe dankbar an.
- Der Orkwach der Orken, Jakain der Gelbzähnlige, lädt die Helden zu sich ein, um deren Sicht des Orkkrieges zu erfahren. Doch lehnen die Helden sein Gesuch kategorisch ab – zu viel misstrauen hegt man seit Greifenfurt gegen die Orken.
- Einladung an die Helden von Bruder Shimion vom Perainetempel. Er will alles über die Zorgan-Pocken erfahren. Da er in der Stadt ein Siechenhaus unterhält, bittet er um eine kleine Spende.
- **Gawen** wird im Phextempel in einer kleinen Zeremonie zum Vogtvikar der Gebiete Kendrar, Thorwal und Enqui erhoben. Er ist damit der Stellvertreter von Odelinda von Salza.
- Garald Garaldsson IX, altes Oberhaupt einer Thorwaler Kauffahrer-Sippe erbittet für seinen Enkel Garald der XI. den Segen von **Gawen**.
- Bridgera Karvsolfarra, Höchste Geweithe des Swafnirkultes, will alles über die Kämpfe mit Seeschlangen und Dämonischen Krakenmolchen erfahren. "Habt ihr einen Wal auf euren Reisen gesehen?"
- Bruder Goswyn lädt die Helden zu sich in den Efferdtempel ein. Er bittet den Helden um eine kleine Spende für seine Garküche - mit denen er die Armen der Stadt versorgt. Außerdem möchte er alles über den Mocha erfahren.
- Thorstor wird der Anführer von Tronde Torbensson's Hetrekkern
- die Hetfrau vom Bodir, Hetfrau der Stadt Thorwal, Jandra Thornsdottir (mitte 50) lädt die Helden zu sich ein und spricht mit denen über die Politik der Stadt, den Volksrat und den Rat der Kapitäne.
- Einladung des Tsa-Geweihten Orian Belther. Er möchte alles über das Tsa-Amulett erfahren.
- Feierliche Einweihung des Trophäenraumes "Phileasson-Saga" direkt neben der großen Halla im Haus des Obersten Hetmanns

- Phileasson und Beorn werden auf dem **Ehrenstein der Thorwähler** verewigt. Auf diesem Stein stehen die Namen der Größten Drachenführer der Thorwaler. Die beiden stehen jetzt neben solchen Namen wie Torbrand Sargalsson, Valadur der Rote, Torgal Hammerfaust, Hyggelik der Große, Eldgrimm Oriksson der Lange, Halfdan der Blutige, Lialin die Kühne, Atmaskot Blutsäufer uvm.